|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Imagen que contiene taza, dibujo, alimentos  Descripción generada automáticamente | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación salas A y B

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Profesor:* |  | MANUEL CASTAÑEDA CASTAÑEDA |
| *Asignatura:* |  | FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION |
| *Grupo:* |  | BLOQUE 143 |
| *No de Práctica(s):* |  | 1 |
| *Integrante(s):* | ARROYO LLANES MIGUEL ALEJANDRO |
|  |
|  |
| *No. de Equipo de cómputo empleado:* |  |  |
| *No. de Lista o Brigada:* |  | 5 |
| *Semestre:* |  | 2022-1 |
| *Fecha de entrega:* |  | 13 DE SEPTIEMBRE DE 2021 |
| *Observaciones:* |  |  |

CALIFICACIÓN:

# CUESTIONARIO PREVIO

¿Qué es GitHub?

Es una pagina para poder alojar proyectos, se utiliza principalmente para la creación de códigos fuente.  
¿Qué es un navegador de internet?

Es una aplicación, software o programa el cual permite utilizar la web de internet, esta interpreta la información de archivos de los sitios web

# cuestionario

1. Diferencias entre el disco SATA y el disco SAS2. Diferencias entre el servidor, el Workstation y una PC Gamer3. Diferencias entre el procesador Intel y el AMD4. Diferencias entre un servidor Apache y un IIS5. ¿Cuál es el mejor navegador?6. ¿Cómo se puede minar bitcoin?

7. ¿Cómo se puede minar DogeCoin?

8. Defectos de la PS5

9. Defectos XBOX series X

10. Defectos de la PC Gamer

11. ¿Como instalar Linux?

12. ¿Qué es una máquina virtual?

13. ¿Qué es Docker?

14. ¿Qué es la computación en la nube?

1R= El SATA es una interfaz para la transferencia de datos, conecta unidades de almacenamiento a la placa base (Como el SSD). Mientras que el SAS es un dispositivo el cual se encarga de almacenar y leer volúmenes de información.

2R=Un servidor se describe como un programa informático que ofrece programas informáticos a sus usuarios ya sea en su computadora personal o si accede en otra. Una Workstation es una computadora la cual esta mayormente destinada para trabajo técnico o científico la cual esta en una red de computadoras y esta facilita el acceso a servidores y periféricos de la red. Mientras que una PC Gamer es una computadora de escritorio de uso independiente la cual esta mayormente destinada para jugar videojuegos en ella y mientras mas RGB tenga a mayores FP´s ira.

3R= AMD tiene procesadores mas rápidos, AMD tiene mejor overclocking, AMD tiene un mayor numero de núcleos y AMD tiene precios mas económicos. Mientras que Intel suele tener mayor potencia y rendimiento.

4R=Apache es un servidor web de código abierto gratuito, IIS es un servidor web extensible el cual te permite convertir una maquina en un servidor web para publicar.

5R= Actualmente Chrome lidera el mercado de los navegadores web, siguiéndole Safari, Mozilla, Microsoft Edge y por último Opera. Personalmente, aunque utilizo Chrome diría que los mejores buscadores son Microsoft Edge y Brave debido al poco consumo de memoria que tienen y lo que ofrecen.

6r=Para poder minar Bitcoin se deben resolver cálculos matemáticos en donde el “minero” debe de “prestar” su equipo a una red de ordenadores que están conectados para poder llevar a cabo los cálculos. Al final se procesan las transacciones.

7R=Hay varias formas de minar dogecoin. Se puede minar con los recursos propios, se puede unir a una pool que es minar en grupo (para minar de igual manera en cualquier criptomoneda se deben de resolver una serie de cálculos con tu/s ordenador/es) o se puede minar por cloud que consiste en alquilar un equipo para minar.

8R=Defectos los cuales yo le encuentro es que a diferencia de Xbox su calidad de imagen se limita a 4k, no tiene retrocompatibilidad con juegos de sus predecesores mas que ps4, va a máximo 60 HZ (excepto si reduces la calidad de imagen a 1080 donde puedes ir a 120 fps) y su precio en ambas versiones la digital y con disco. Pero por todo lo demás esta consola es perfecta.

9R=A diferencia de ps5 este si tiene retrocompatibilidad con sus juegos pasados pero el problema que yo encontraría es que su gama de juegos exclusivos, aunque no tiene tantos juegos de calidad. Por todo lo demás esta consola es más que perfecta.

10R=Su precio y su comunidad.

11R=Linux se instala:

Paso 1: Primero se debe de instalar a través de este enlace en una memoria: <https://www.pendrivelinux.com/universal-usb-installer-easy-as-1-2-3/>.

Paso 2: Una vez instalado debes de aceptar los términos y condiciones de la aplicación.

Paso 3: Una vez se selecciona el archivo de Linux en la memoria.

Paso 4: Se abre el archivo de linuxmint.

Paso 5: Se hace clic en crear en el USB.

Paso 6: Se debe de reiniciar la computadora con la memoria conectada.

Paso 7: Ya se puede iniciar el sistema desde la USB.

Paso 8: Luego aparecerá una pantalla de instalación en la que se debe de presionar ENTER.

Paso 9: Una vez instalado se seleccionará la aplicación la cual ya se podrá mostrar.

Paso 10: Después de abrir la aplicación se podrá utilizar.

12R= Es un entorno el cual funciona como un sistema informático el cual por su mismo nombre dice es virtual que contiene su propia CPU, memoria, interfaz que es de red y almacenamiento. Este se crea con un hardware físico.

13R= Este se refiere a un programa el cual es de código abierto, que permite que un tipo de aplicación denominada como Linux y sus extensiones (dependientes) se compilen en un contenedor. Esto permite que las aplicaciones se puedan ejecutar en un entorno Linux.

14R= Es la entrega de recursos de TI de forma virtual, esto se hace a través de internet. Es de una forma un servicio de entrega baja demanda, de pago por consumo, a través de un servicio de una nube.

# OBSERVACIONES

# Debo decir que la investigación de los conceptos fue 50% información de la web y 50% conocimiento propio, pero de los temas que yo ya conocía, claro está. El utilizar GitHub fue algo nuevo y en algunas partes confuso, pero logre proceder de la manera adecuada en la práctica.

1. **Conclusión**

Se logro el objetivo de la practica en la comprensión de los conceptos al igual que el aprendizaje el uso básico de GitHub.